



**CÂMARA MUNICIPAL DE TERRA DE AREIA
ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL**

PAUTA DA SESSÃO ORDINÁRIA.

- Votação: Ata da Sessão Ordinária do dia 18 de setembro de 2023.

EXPEDIENTE:

DO EXECUTIVO MUNICIPAL:

- OF.GB nº 156/2023: Encaminha para essa Casa Legislativa o Projeto de Lei nº 55/2023.
Dispõe sobre as diretrizes orçamentárias para o exercício financeiro de 2024.

ORDEM DO DIA:

DO LEGISLATIVO MUNICIPAL:

- Emenda Modificativa nº 01/2023 ao Projeto de Lei nº 50/2023:
Modifica a ementa e o Artigo 1º do Projeto de Lei nº 50 de 14 de Setembro de 2023.

DO EXECUTIVO MUNICIPAL:

- Votação: Projeto de Lei Complementar nº 02/2023.
Concede isenção de iptu e itbi, condicionada à implementação de infraestrutura a imóveis de loteamentos e condomínios, e dá outras providências.

- Votação: Projeto de Lei nº 47/2023:
Autoriza a abertura de crédito Especial no valor total de R\$ R\$117.028,58 (cento e dezessete mil e vinte e oito reais e cinquenta e oito centavos).
- Votação: Projeto de Lei nº 48/2023:
Autoriza a abertura de crédito Especial no valor total de R\$ 39.999.96 (trinta e nove mil novecentos e noventa e nove reais e noventa e seis centavos).
- Votação: Projeto de Lei nº 49/2023:
Autoriza a abertura de crédito Especial no valor total de R\$ 35.000,00 (trinta e cinco mil reais).
- Votação: Projeto de Lei nº 50/2023:
Altera o Art. 4º da Lei Municipal nº 2.425 de 11 de setembro de 2018.
- Votação: Projeto de Lei nº 51/2023:
Concede piso salarial profissional aos Agentes Comunitários de Saúde e Agentes de Combate a Endemias no âmbito do Município de Terra de Areia/RS.
- Votação: Projeto de Lei nº 52/2023:
Dispõe sobre o pagamento, no exercício de 2023, de diferença remuneratória aos servidores que especifica para o cumprimento dos pisos da enfermagem, na extensão do quanto disponibilizado pela União ao Município a título de assistência financeira complementar.
- Votação: Projeto de Lei nº 54/2023:
Autoriza a contratação temporária de profissionais, para atuarem na Secretaria Municipal de Educação e Cultura.

